OMOTION



3D Digital Human + AI Kiosk

3D 디지털 휴먼 + AI 키오스크

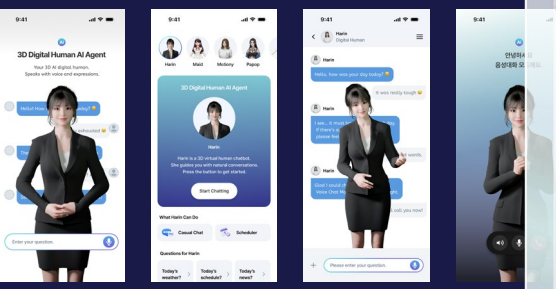
제 품 소 개 서

제 품 설 명

나만의

3D 디지털 휴먼 + AI 키오스크

보고 생각하고 듣고 말하고 상호작용



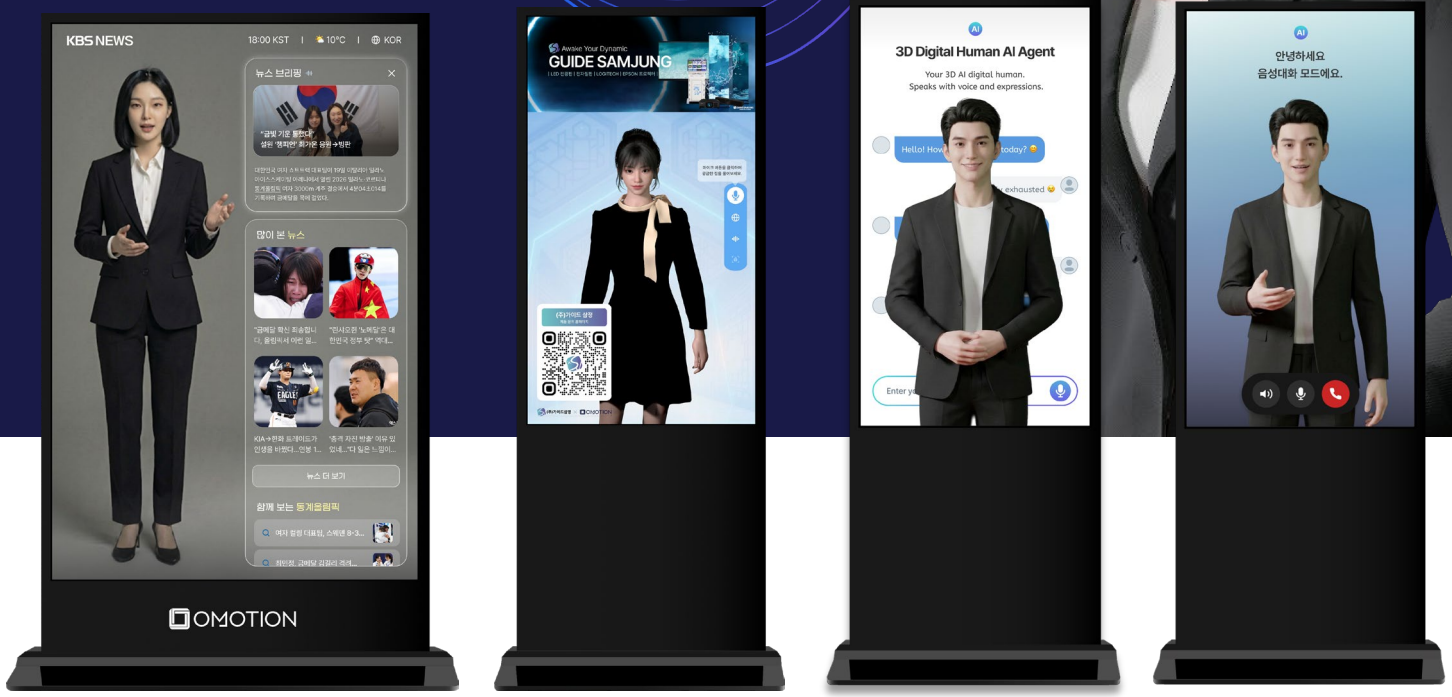
AI AGENT

- 고속 응답
- 온프라미스 구축
- 저사양 서버로 구축
- 2D 및 3D 캐릭터 사용

제 품 설 명

단순함 넘어 **감정**까지

오모션의 차세대
인터랙티브 3D 캐릭터 탑재



'KBS 마루샘 기자' (이미지 및 디자인 소유권: KBS)

다양한 LLM이 지원되는 **지능형 시스템**

텍스트 및 음성을 모두 지원하는 **인터랙티브 서비스**

모든 서비스 환경이 지원되는 **크로스 플랫폼**

AI 솔루션 **자체 기술** 보유

사실적 **3D 디지털 휴먼**부터 동물 캐릭터까지 지원

제공 AI 기술

- 자체 LLM 혹은 상용 **LLM 서비스**
- 3D 캐릭터 (디지털 휴먼) **얼굴 표정** AI
- 3D 캐릭터 (디지털 휴먼) **립싱크** AI
- 3D 캐릭터 (디지털 휴먼) **움직임** AI
- 음성 인식 및 문자 변환 AI (Speech-to-Text, **STT**)
- 문자 인식 및 음성 변환 AI (Text-to-Speech,**TTS**)

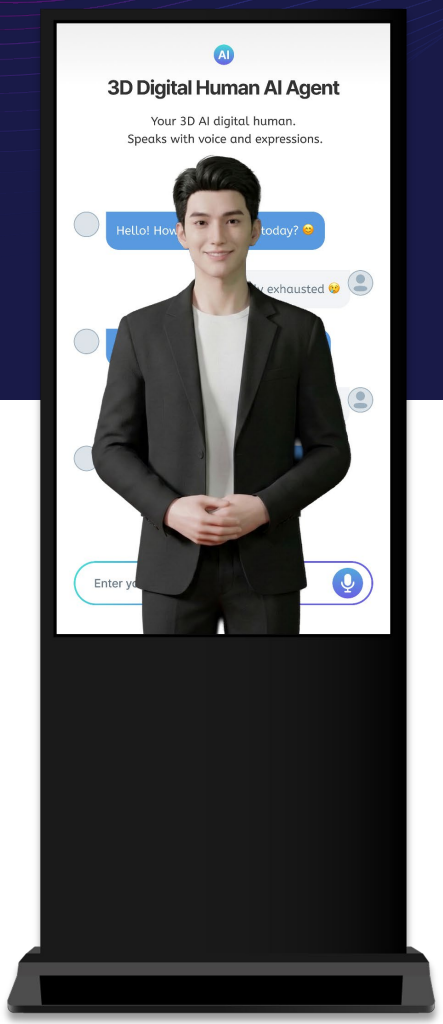
제공 SW 기술

- **Win, iOS, 안드로이드** SW 개발
- 클라우드 기반 SW 개발
- 서버 및 서비스 환경 구축/개발
- **3D 캐릭터** (디지털 휴먼) 제작
- 고객 맞춤형 SW UI 구성

제품의 기능

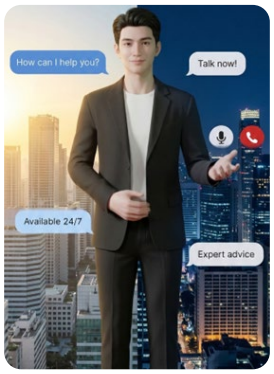
- 자연스러운 **음성 및 텍스트**를 이용한 **상호작용 및 대화 지원**
- **디지털 휴먼**뿐 아니라 **동물형 캐릭터**까지 지원
- **모바일/웹/키오스크** 등 다양한 환경 지원
- 맞춤형 서비스 개발 및 **AI 챗봇 기반 디지털 전환** 지원

제품설명



왜 AI 에이전트인가?

- 사용자와 **지속적인 대화 및 상호작용**이 가능한 **자동화된 서비스 제공**
- **사용자 데이터 기반**의 **초개인화된 서비스**
- 반복적인 상담, 안내, 콘텐츠 생성 등의 **업무 자동화 및 비용 절감**
- **24시간 동작**하는 **확장 가능한 디지털 서비스** 운영 가능



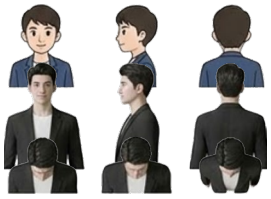
왜 디지털 휴먼 or 캐릭터인가?

- 사용자에게 **감정적 친밀감과 몰입감**을 제공하는 **인터페이스 구현**
- 단순 텍스트 및 음성보다 **직관적이고 인간적인 커뮤니케이션 가능**
- **서비스에 맞는 페르소나 기반 상호작용** 설계 가능
- **사용자 참여도**와 **서비스 체류 시간** 및 **만족도 향상**

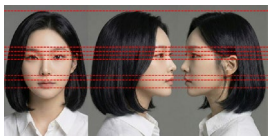


왜 3D로 만들어야 하는가?

- 2D 대비 **저렴한 서버 구성 및 운영 비용**
- 2D 방식 대비 시점과 위치에 따른 **완벽한 캐릭터 일관성 제공**
- **다양한 시점과 공간**에서 **자연스러운 상호작용 가능**
- 표정, 시선, 몸짓 등 **비언어적 커뮤니케이션 가능**
- **AR 및 VR 등 공간 컴퓨팅 서비스와 호환**

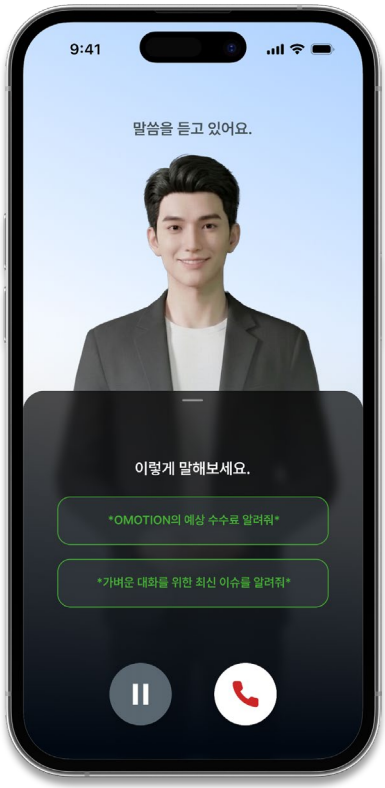


<3D 모델의 다양한 시점>



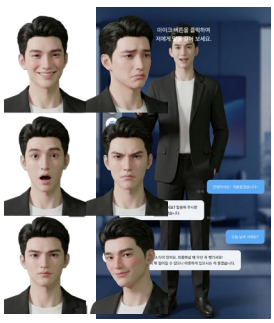
<2D 생성형 AI의 문제점>

'KBS 마루샘 기자' (이미지 및 디자인 소유권: KBS)



왜 실시간으로 동작해야 하는가?

- 사용자와 **즉각적인 상호작용**을 통해 **자연스러운 대화 경험 제공**
- 콘텐츠, 감정 표현, 반응 등을 **지연없이 동적으로 생성하고 제어**
- 게임, 방송, 교육, 상담 등 **인터랙티브 서비스 환경에 적용**

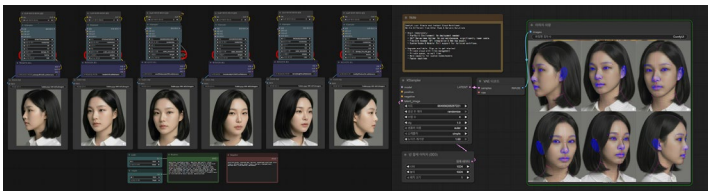


활용방법

AI 3D 앵커 및 지능형 뉴스 서비스를 위한 키오스크



사실적 3D 버추얼 앵커 제작



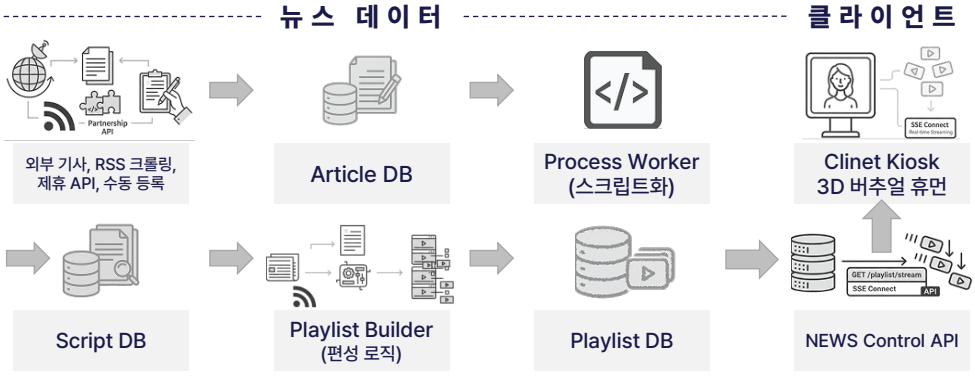
3차원 합성 기술과 2D 생성형 AI 기술의 결합

- 생성형 AI 기반 2D 다각도 얼굴 이미지 획득
- 랜드마크 기반 **고정밀 3차원 데이터 획득** 및 **3D 디지털 더블 합성**
- AI 기반의 **실시간 의상, 표정, 움직임 변화가 가능한 3D 버추얼 앵커** 제작

AI 기반 실시간 뉴스 제작

3D 버추얼 앵커 기반의 실시간 뉴스 데이터 가공

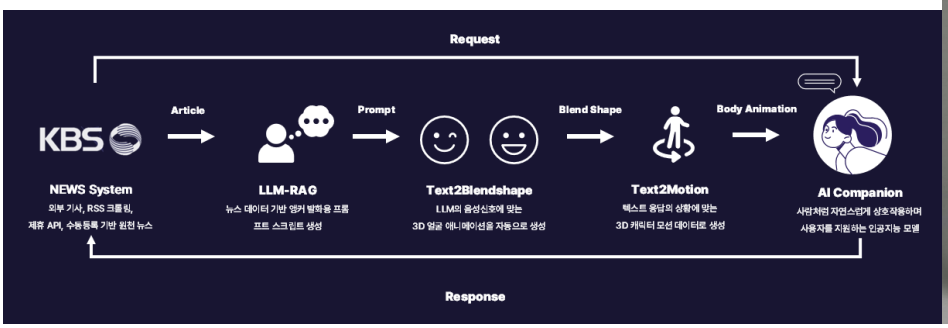
- **지능형 프로세스 자동화:** 뉴스 수집, 스크립트 생성, 편성, 플레이리스트 구축의 AI 기반 자동화
- **뉴스와 3D 앵커 연동:** 생성된 뉴스 DB를 AI 기반 TTS, STT, 모션데이터, 스크립트로의 변환
- **실시간 뉴스 송출:** 실시간 스트리밍을 통해 상황별 최적의 음성, 입모양, 제스처로 뉴스를 전달





AI 앵커 기반 뉴스 제공 서비스

- 뉴스 기사들로부터 생성된 스크립트를 이용하여 실시간으로 만들어진 입모양, 얼굴 표정 및 몸 동작을 바탕으로 뉴스를 전달할 수 있는 AI 뉴스 앵커 에이전트 시스템





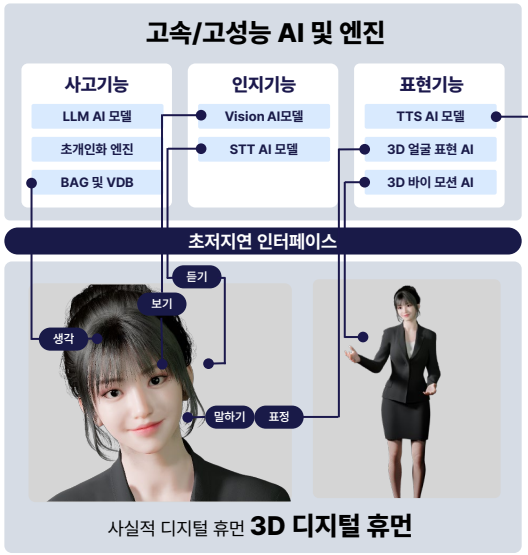
※ 'KBS 마루샘 기자' 관련 이미지 및 디자인 소유권: KBS

활용방법

상호작용 키오스크 서비스

캐릭터를 활용한 차별화된 AI 키오스크 솔루션

- 3D AI 캐릭터가 **실시간으로 응대하는 몰입형 경험 제공**
- 3D AI 캐릭터를 이용한 **배리어 프리** 서비스
- **자체 AI와 렌더링 기술**로 구축한 **효율적인 운영·유지 비용 구조**
- **다국어 지원**으로 전세계 누구나 이용 가능
- **직관적인 터치스크린**으로 쉬운 접근성
- **24시간 지속 가능한** 안내·상담
- 어디서나 접속 가능한 **웹/앱** 최적화 서비스
- 푸시 알림을 통한 **맞춤형 추천 안내**





다양한 캐릭터 활용 서비스

다양한 2D 혹은 3D 캐릭터를 활용한 AI 서비스 솔루션

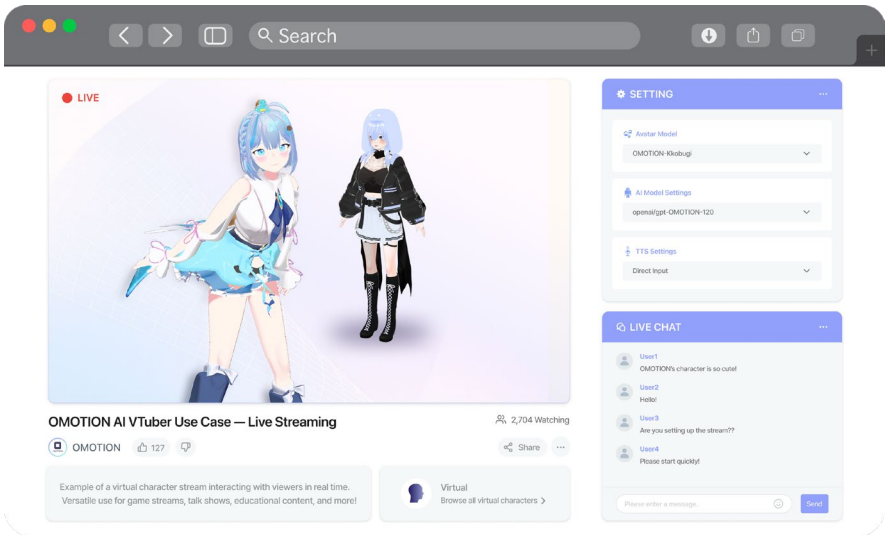
- 카메라, 마이크, 텍스트, 터치 등을 이용한 상호작용
- 다양한 전문 분야를 위한 **특화된 챗봇 및 채팅 지원**
- **저사양**의 사용자 기기에서 사용이 가능
- 서비스 제공자가 원하는 방식의 **화면 연출 및 대화 가능**
- **2D 및 3D 방식**의 다양한 캐릭터 지원



온라인 기반 AI 서비스

누구나 쉽게 24시간 운영이 가능한 온라인 서비스 솔루션

- **저작권과 초상권이 없는** 다양한 3D 캐릭터를 활용한 **유튜브 운영**
- **자체 LLM 기술**을 활용한 분야별로 특화된 정보 서비스 운영
- **효과적인 홍보 및 마케팅** 등을 위한 최적의 서비스 운영
- **숏폼용 콘텐츠** 제작 기능 제공
- 다수의 **2D 및 3D 캐릭터**를 활용한 미디어 서비스 가능



회 사 소 개

기업 역량

지난 5년간 70억 원 이상의 투자를 통해 축적된 **디지털 휴먼 개발 기술과 유·무형 자산, 그리고 최고 수준의 연구개발팀**을 기반으로 **세계 최고 수준의 디지털 휴먼 및 AI 기술 개발 및 제작 역량을 보유**하고 있으며 축적된 첨단 기술을 바탕으로 **극사실적 고품질의 디지털 휴먼**을 저비용으로 제작할 수 있는 독보적인 경쟁력을 확보하고 있습니다.

연구개발 20년 경력
디지털 휴먼 및 AI 기술개발 전문그룹

POINT 01
세계 최고 수준 디지털 휴먼 제작 기술

POINT 02
세계 최고 수준 디지털 휴먼 AI 기술

POINT 03
디지털 휴먼 개발 유무형 자산 보유

세계최고수준의 디지털휴먼&AI기술 및 콘텐츠 개발 역량 보유

오모션 주식회사는 인공지능, 디지털 휴먼, AI 에이전트 기술 분야에서 8건의 등록 특허, 17건의 출원 특허, 3건의 상표권 및 저작권을 포함한 지식재산권을 보유하고 있습니다.



구분	특허명	현황
국내	3차원 포인트 클라우드 기반의 동적 3차원 모델 생성을 위한 뼈대 정보 처리 시스템 및 방법	등록
국내	3차원 포인트 클라우드 시퀀스의 압축 시스템 및 방법	등록
국내	체적형 객체 촬영을 위한 다중 RGB-D 카메라 기반의 포인트 클라우드 정합 방법	등록
해외	Full Body Motion Capture Method (미국)	등록
국내	3차원 가상인간 제작 시스템	출원
국내	이벤트 정보를 기반으로 한 3차원 얼굴 모델 제작 장치, 방법, 시스템 및 컴퓨터 판독 가능한 저장매체	등록
국내	시간 정보를 기반으로 한 3차원 얼굴 모델 제작 장치, 방법, 시스템 및 컴퓨터 판독 가능한 저장매체	등록
국내	가상 인간의 표정 생성 시스템	출원
국내	가상 인간의 얼굴 변형 시스템	출원
국내	온라인 및 오프라인 유통을 위한 모바일 기반 콘텐츠 서비스 시스템	등록
국내	온라인 및 오프라인 유통을 위한 암호화 기반 콘텐츠 서비스 시스템	등록
국내	2차원 비디오 기반 가상인간 실감화 방법	출원
국내	가상인간을 이용한 동영상 출연자 편집 방법	출원
국내	가상 인간 시뮬레이션을 위한 인공지능 기반 가중치 지도 생성 모델의 학습 시스템	출원
국내	팬덤 활동을 이용한 인공지능 기반 아티스트의 시장 예측 시스템	출원
국내	3차원 가상인간 발화 기능을 구비한 가상 대화 시스템	출원
해외	가상 인간 시뮬레이션을 위한 인공지능 기반 가중치 지도 생성 모델의 학습 시스템 (미국, 일본, 대만)	출원
해외	콘텐츠 및 미디어 상품을 위한 시장 분석 방법 및 시스템 (미국)	출원
해외	가상인간을 이용한 동영상 출연자 편집 방법 (미국)	출원

회 사 소 개



오모션이 만드는 **디지털 휴먼 + AI의 미래**

기업 개요

오모션 주식회사는 디지털 휴먼 제작의 전과정에 대한 핵심 기술 및 역량을 보유하고 있는 3D 디지털 휴먼 **Full Stack 기술개발 전문기업**으로, **첨단 AI 기술**을 활용해 가장 쉽고 빠르게, 그리고 저렴하게 **디지털 휴먼을 활용한 서비스 및 콘텐츠 제작**을 가능하게 합니다.

디지털 휴먼 + AI 풀스택 기술개발 및 제작 전문기업

회 사 명	오모션 주식회사	**대 표 자**	오문석
설 립 일	2021년 2월	**사업분야**	디지털 휴먼 기술 및 제작 디지털 휴먼 AI 솔루션 공간컴퓨팅 서비스 및 플랫폼
상근직원	19명		
소 재 지	서울특별시 마포구 매봉산로 37 DMC 산학협력연구센터 606호		
홈페이지	http://omotion.co.kr/	**전화번호**	+82 2-302-3535
이 메 일	info@omotion.co.kr		