

OMOTION

인간을 연구하고, 인간을 닮은 AI를 개발하는 기업

© Copyright. 2025. OMOTION, Inc. All rights reserved.

[Company Introduction](#)



Disclaimer

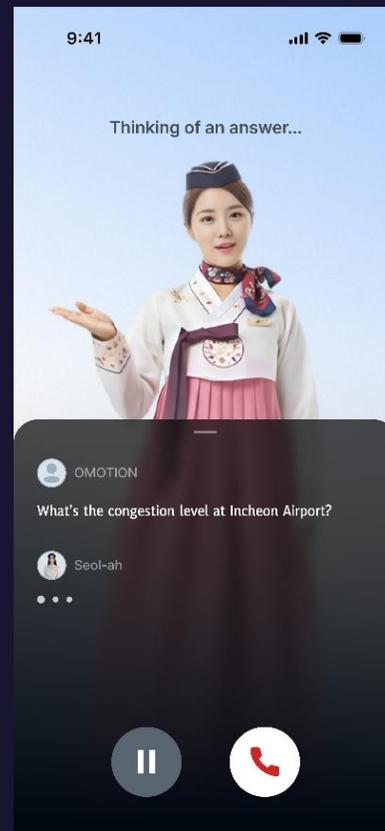
- 01 본 자료에 포함된 모든 정보는 작성 시점을 기준으로 한 것이며, 향후 예고 없이 변경될 수 있습니다.
- 02 본 자료의 전부 또는 일부는 오모션(주)의 사전 서면 승인 없이 복사, 저장, 인용, 배포, 전재할 수 없으며, 이를 위반할 경우 저작권법 및 부정경쟁방지법 등 관련 법령에 따라 민·형사상 법적 책임을 질 수 있습니다.
- 03 본 자료에는 오모션(주)의 독점 기술, 상표, 기밀 정보 등이 포함되어 있을 수 있으며, 무단 이용 시 법적 제재를 받을 수 있음을 유의하시기 바랍니다.



About Us

Technological innovation for human-like AI Companion

오모션은 혁신적인 AI 컴패니언 기술을 다양한 산업에 도입하며, 더 스마트하고 인간적인 AI를 만들기 위해 노력하고 있습니다.



About Us

Expert Team

5+ Ph.D.-level researchers

10+ Master's-level researchers

20 expert AI researchers



오문석

Chief Executive Officer

- 한양대학교 이학박사 (UI/UX)
- 광운대학교 미디어커뮤니케이션 학부 교수
- 한국디자인리서치학회 연구이사
- 2021년 2월 '오모션' 교원 공동창업
- 2020 SW중심대학사업(과기부), 총괄 책임
- 2019~2021 혁신 성장 인재양성사업(고용부), 총괄 책임
- 2011~2020 국가인적자원개발컨소시엄(과기부), 총괄 책임
- 2018 학교기업지원사업(교육부), 총괄 책임

서영호

Chief Technical Officer

- 광운대학교 공학박사(전자공학)
- 광운대학교 전자재료공학과 교수
- 2021년 2월 '오모션' 교원 공동창업
- 3D 영상처리, 컴퓨터 그래픽스 관련 제작 관련 SCI 논문, 국제특허, 기술이전 등 다수 보유
- 3D 영상 처리 및 그래픽스 분야 과제 다수 수행
- 2022년 10월 중소벤처기업부 산학협력유공자 표창 수상
- 3D 디지털 홀로그램 표준화 활동 (2020년. ~ 현재)
- 메타버스 산업 표준화 포럼 위원



About Us

History

2021

- 02월 오모션 주식회사 설립
- 10월 서울창업디딤터 성과우수기업 선정
- 12월 3D 가상인간 Asset 판매 온라인 마켓 런칭

3D Meta Human Asset Market

2022

- 09월 RBW "ONEUS" AR 가상인간 포토카드 및 블루매트릭 콘텐츠 런칭
- 10월 초정밀 페이스 캡처 장비 및 비전기반 모션 캡처 장비 구축
- 11월 벤처기업(혁신성장유형) 인증

ONEUS AR

2023

- 08월 일본 법인 오모션 재팬 설립
- 09월 NIA 인공지능 학습용 데이터 구축 사업 선정
- 11월 중소기업기술정보진흥원 TIPS 선정
- 12월 버추얼 휴먼 모델 10종 + 비전 기반 모션 캡처 솔루션 수출(미국)

Omotion Japan Inc.

2024

- 01월 CES 2024 K-콘텐츠 공동관 기업부스 참가 및 미국 법인 오모션 아메리카 설립
- 10월 3D 가상인간 콘텐츠 제작 솔루션 수출(미국)
- 11월 문화체육관광부 문화 디지털 혁신 및 데이터 활용 공모전 장려상 수상
- 11월 과학기술정보통신부 2024 메타버스 얼라이언스 한국전파진흥협회 회장상 수상

TalkingHead Engine

2025

- 01월 CES 2024 K-콘텐츠 공동관 기업 부스 참가(2년 연속)
- 06월 교보생명 내부 3D 캐릭터 기반 AI 챗봇 구축 프로젝트 수행
- 07월 Sony 3D 디지털 휴먼 AI 챗봇 PoC
- 08월 인천국제공항 안내용 키오스크 3D 디지털 휴먼 제공 MOU 체결

3D AI Companion

B2C AI Companion Service Platform

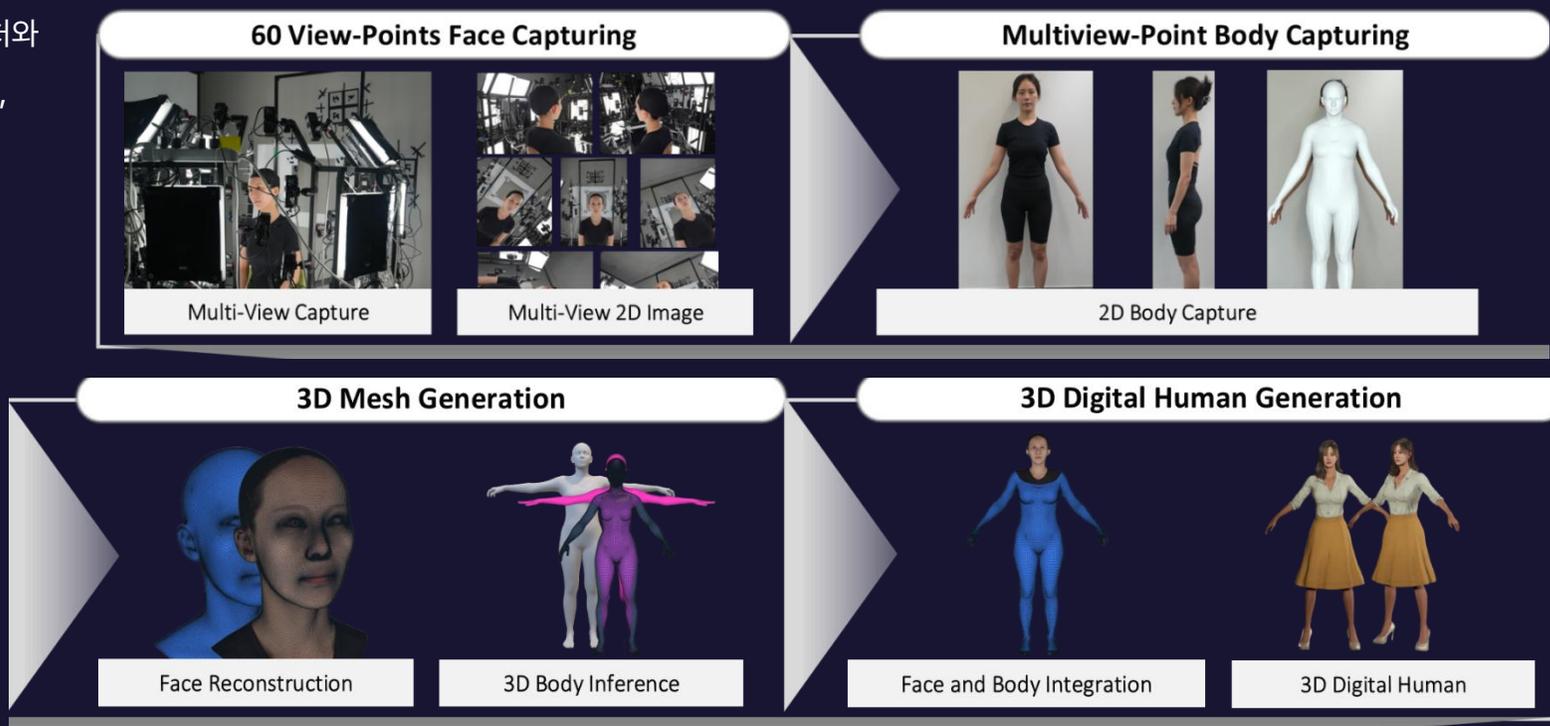


Core Technology

AI-based Hyper Realistic Digital Human Pipeline

Our AI-based pipeline automates the entire process of creating hyper-realistic 3D digital humans, from 60-viewpoint face capturing and body scanning to sophisticated mesh generation and final integration.

오모션의 AI 기반 파이프라인은 60개 시점의 페이스 캡처와 전신 스캐닝부터 정밀한 메쉬 생성 및 통합에 이르기까지, 초실사 3D 디지털 휴먼 제작의 전 과정을 자동화합니다.





Core Technology

In Production Application

We provide high-quality, production-ready assets by diversifying initial concepts into various specialized styles, ensuring all outputs are optimized for specific industrial requirements

다양한 스타일의 디자인 변주를 통해, 산업별 요구 사항에 최적화된 즉시 투입 가능한 고품질 에셋을 제공합니다.

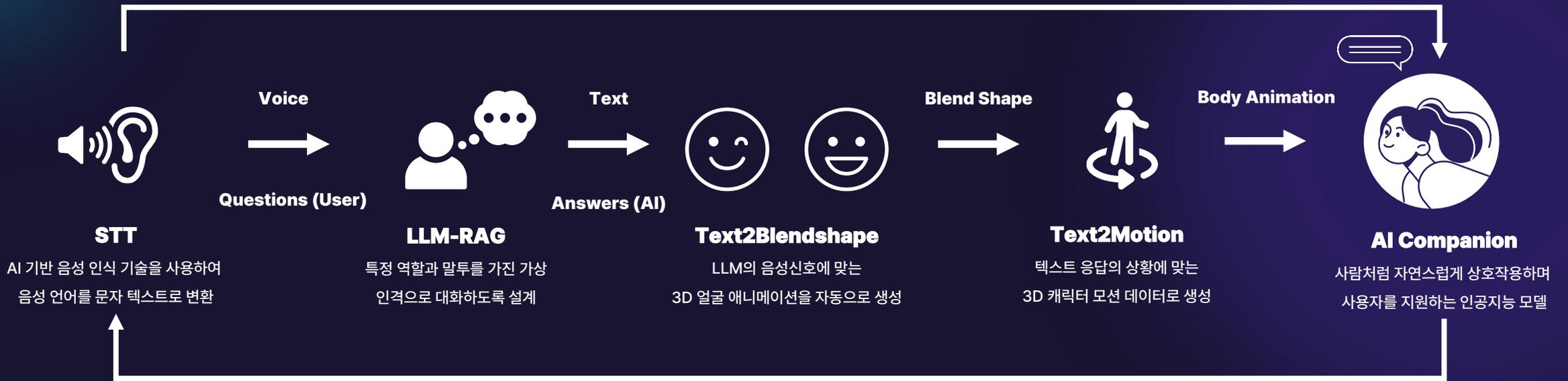




Core Technology

AI Companion Service

Request



Response



Core Technology

TalkingHead Engine

Next-generation LLM agent with multilingual speech, lip-sync and RAG Framework

TalkingHead는 오모션에서 개발한 차세대 LLM 에이전트 시스템으로, 자연스러운 다국어 음성 합성 모델, 사실적인 입 모양을 구현하는 립싱크 모델, 그리고 정확하고 신뢰할 수 있는 응답을 위한 AI 검색 증강 생성(RAG) 모델을 통합한 AI Companion 개발을 위한 프레임워크입니다.



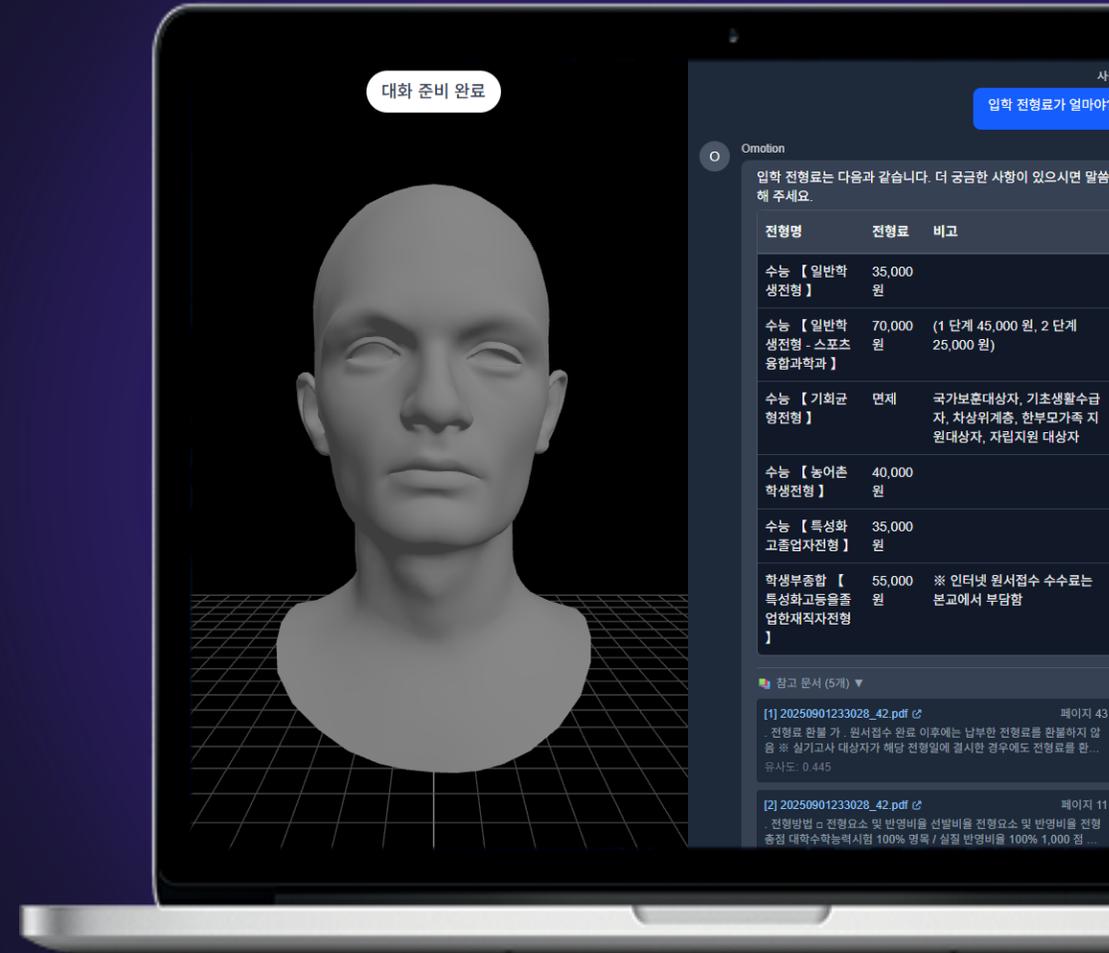
Response Speed

Realtime



Operating environment

Web, Native App





Core Technology

TalkingHead Engine

Next-generation LLM agent with multilingual speech,
lip-sync and RAG Framework

TalkingHead는 AI 캐릭터의 자연스러운 감정 표현과 얼굴 애니메이션,
상황에 맞는 바디 제스처 구현을 지원하며,
폐쇄망과 실시간, 모바일/웹/키오스크 환경에 매끄럽게 적응하도록 설계되었습니다.



Response Speed

Realtime



Operating environment

Web, Native App





Core Technology

TalkingHead Engine

Collaborated with local governments and companies to integrate brand characters into various AI services

인간형 캐릭터뿐만 아니라 동물형 캐릭터까지 지원, 맞춤형 서비스 개발을 통해 지자체 및 기업과 협력하여 다양한 인공지능 서비스에 브랜드 캐릭터를 연결합니다.



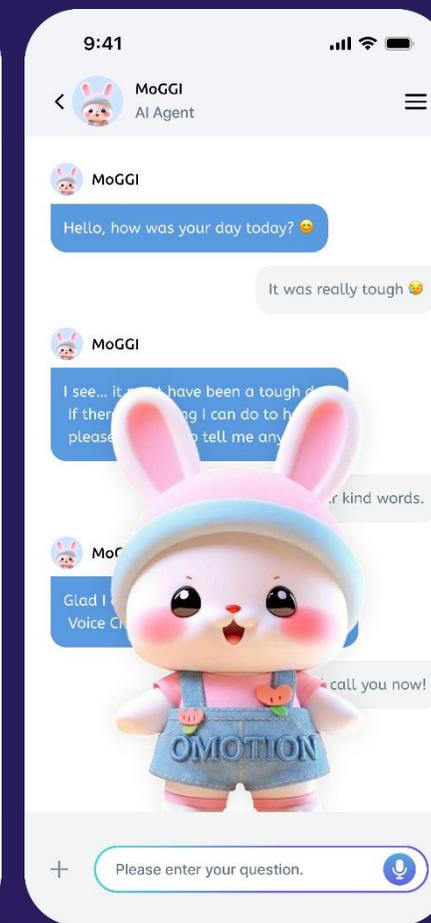
Brand Characters



Integrated with AI Companion

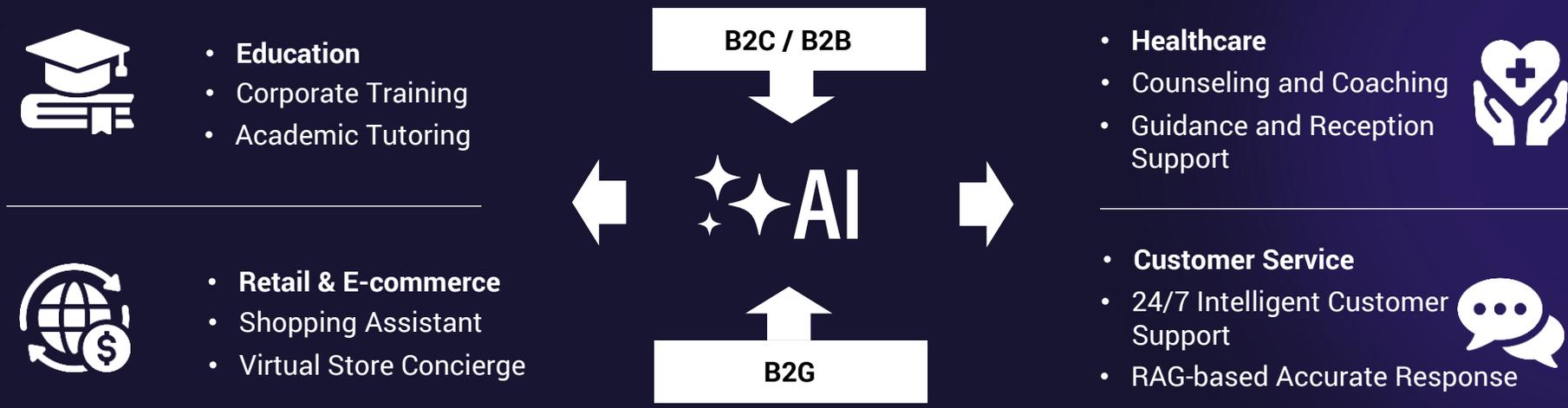


Implementation of LLM Services



How to Implement AI in Business

OMOTION Inc. (Key Clients)



Target Audience



Proven Record

PATENT

인공지능, 버추얼 휴먼, AI 에이전트 기술 분야에서 8건의 등록 특허, 17건의 출원 특허, 3건의 상표권 및 저작권을 포함한 지식재산권을 보유하고 있습니다.



구분	특허명	현황
국내	3차원 포인트 클라우드 기반의 동적 3차원 모델 생성을 위한 뼈대 정보 처리 시스템 및 방법	등록
국내	3차원 포인트 클라우드 시퀀스의 압축 시스템 및 방법	등록
국내	체적형 객체 촬영을 위한 다중 RGB-D 카메라 기반의 포인트 클라우드 정합 방법	등록
해외	Full Body Motion Capture Method (미국)	등록
국내	3차원 가상인간 제작 시스템	출원
국내	이벤트 정보를 기반으로 한 3차원 얼굴 모델 제작 장치, 방법, 시스템 및 컴퓨터 판독 가능한 저장매체	등록
국내	시간 정보를 기반으로 한 3차원 얼굴 모델 제작 장치, 방법, 시스템 및 컴퓨터 판독 가능한 저장매체	등록
국내	가상 인간의 표정 생성 시스템	출원
국내	가상 인간의 얼굴 변형 시스템	출원
국내	온라인 및 오프라인 유통을 위한 모바일 기반 콘텐츠 서비스 시스템	등록
국내	온라인 및 오프라인 유통을 위한 암호화 기반 콘텐츠 서비스 시스템	등록
국내	2 차원 비디오 기반 가상인간 실감화 방법	출원
국내	가상인간을 이용한 동영상 출연자 편집 방법	출원
국내	가상 인간 시뮬레이션을 위한 인공지능 기반 가중치 지도 생성 모델의 학습 시스템	출원
국내	팬덤 활동을 이용한 인공지능 기반 아티스트의 시장 예측 시스템	출원
국내	3차원 가상인간 발화 기능을 구비한 가상 대화 시스템	출원
해외	가상 인간 시뮬레이션을 위한 인공지능 기반 가중치 지도 생성 모델의 학습 시스템 (미국, 일본, 대만)	출원
해외	콘텐츠 및 미디어 상품을 위한 시장 분석 방법 및 시스템 (미국)	출원
해외	가상인간을 이용한 동영상 출연자 편집 방법 (미국)	출원

Proven Record

R&D

(단위: 백만 원)

과제명		금액
2023	2023년 상반기 Volumetric 콘텐츠 인프라 지원사업	100
	2023년 시바우처 지원사업	300
	2023년 융합형콘텐츠 개발지원사업	298
	2023년 XR 제품·서비스 제작·개선 지원사업	55
	2023년 수출 유망 메타버스 강소기업 육성	20
	인공지능 학습용 데이터 구축사업	1,614
	창업성장기술개발(R&D) / 창업성장기술개발사업(전략형-실험실창업기업)	343
	인공지능(AI)기술사업화 지원사업	266
	창업성장기술개발(R&D) / 창업성장기술개발사업(TIPS)	625
2023년 합계		3,621
2024	문화기술 연구개발(R&D) / 문화기업 혁신성장 기술개발	440
	디지털콘텐츠기업경쟁력강화 / 해외 프로젝트 연계전단형 메타버스 수출지원사업	390
	2024 액셀러레이터연계지원 지원사업	100
	민관공동 창업자 발굴육성사업 / TIPS 해외마케팅	135
	민관공동 창업자 발굴육성사업 / TIPS 창업사업화	135
	2024년 산업거점 혁신 융복합 사업화 지원	44
2024년 합계		1,244
2025	초격차 스타트업 1000+ 프로젝트	200
	프로그래머블미디어 핵심기술개발(주관)	4,496
	2025년 시바우처 지원사업	225
	테크서비스 수출바우처	50
	서울형 보증연계 R&D 지원사업	266
2025년 합계		5,237
총계		10,102



Proven Record

EXHIBITION

다년간 글로벌 전시 및 이벤트에 참여하여 제품을 홍보하고, 국제적 인지도와 브랜드 인지도를 구축하고 있습니다.



일본 티프콤(23. 10. 25. ~ 27.)



Meta-Tech Networking(23. 12. 06.)



미국 CES(24. 01. 09. ~ 12.)



일본 도쿄기프트쇼(24. 09. 04. ~ 06.)



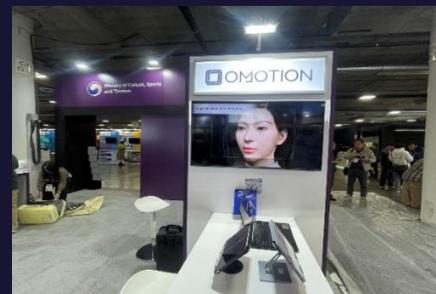
한국 경기웹툰페어 (24. 10. 17. ~ 20.)



중국 심천선물전시회(24. 10. 20. ~ 23.)



일본 콘텐츠도쿄(24. 11. 20. ~ 22.)



미국 CES(25. 01. 07. ~ 10.)



중국 상하이 코콘위크(25. 10. 12. ~ 15.)



한국 KMF 2025 (25. 11. 12. ~ 14.)



End of Document

일본 설립일: 23년 08월	<ul style="list-style-type: none">회사명 : 株式会社OMOTION JAPAN주소 : 6F, Toranomom Tosei Building, 4-2-3 Toranomom, Minato-ku, Tokyo 105-0001, Japan설립 목적 : 일본 내 판매 네트워크 구축, 인공지능 솔루션 및 관련 콘텐츠 판매
미국 설립일: 24년 01월	<ul style="list-style-type: none">회사명 : OMOTION America, INC주소 : 실리콘밸리 3003 N. First Street, San Jose, 95134, USA설립 목적 : 미국 내 판매 네트워크 구축, 3D 가상인간, 오토션 AI Companion 판매 및 홍보
중국 설립일: 24년 11월	<ul style="list-style-type: none">회사명 : 광저우경동과기유한회사주소 : Room 3305 B88, 33rd Floor, No.490 Tianhe Road, Tianhe District, Guangzhou, China설립 목적 : 중국 내 제품 생산 거점 확보 및 중국 내 판매 네트워크 확보



USA, Korea, Japan, China

Global Branch